**Задача B?. Тройки**

**Пояснение към решението**

Дължините на отсечките се въвеждат като елементи на множеството s. Така се премахват всички дублиращи се дължини от входните данни. Множеството s преобразуваме във вектор a.

След сортиране на вектора a, започваме обхождане на елементите му, за да обработим всички тройки от стойности. Първите два елемента a[i] и a[j] на тройката вземаме последователно чрез двоен цикъл (a[i] < a[j]) , а за трети елемент a[k] вземаме такъв, за който a[k] > a[j] - a[i]) и a[k] < a[j]+a[i], за да може да образуваме триъгълник.

За всяка от така подбраните тройки образуваме множество p от 3 елемента и всички такива 3-елементни множества въвеждаме в множеството r. Накрая броят на елементите на множеството r е отговорът, който програмата извежда.

**Емил Келеведжиев**