

# НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА

Общински кръг

8 януари 2016 г.

Група Е, 4 – 5 клас

## Задача Е3. БОЯ

**Автор: Димитър Стефанов**

Петърчо решил да боядиса стаята си. Намерил подходяща боя в три магазина, но кутиите били с различна цена и с тях можело да се боядиса различна площ от стените. Когато взел размерите на стените в стаята си, се оказало, че и четирите стени имат еднакви размери. След като знаел нужните размери, цената на боята и площта, която може да се боядиса с една кутия боя, той решил да купи боя от там, от където ще му излезе най-евтино боядисването на цялата стая.

Помогнете на Петърчо да напише програмата **paint**, която намира най-ниската цена на боя за боядисването на стаята.

### Вход

От първите три реда на стандартния вход се въвеждат по три цели числа  $s$ ,  $lv$  и  $st$  - брой квадратни метра, които могат да се боядисат с една кутия боя, цената в левове и стотинки на една кутия боя в трите магазина.

От четвъртия ред се въвеждат две цели числа  $a$  и  $b$  - размерите на една стена. Числата са разделени с по един интервал.

### Изход

На стандартния изход програмата трябва да изведе две цели числа, разделени с един интервал – най-ниската цена на боя в левове и стотинки.

### Ограничения

$$0 < s \leq 100$$

$$0 \leq lv \leq 100$$

$$0 < st \leq 100$$

$$0 < a, b \leq 25$$

### Пример

#### Вход

3 2 80

5 4 20

4 3 50

4 7

#### Изход

96 60