

НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА

Общински кръг

5 януари 2014 г.

Група Е, 4 – 5 клас

Задача Е3. КЛИМАТИК

Автор: Кинка Кирилова-Лупанова

В офиса на програмиста Илия докарали климатик от нов тип, който се управлява много лесно. Необходимо е само да се посочи температурата, която е подходяща за офиса и режима на работа.

Климатикът има следните четири режима:

- «f» - охлаждане. Климатикът може само да понижава температурата. Ако температурата в офиса е по-ниска от посочената, той се изключва.
- «h» - затопляне. Климатикът може само да повишава температурата. Ако температурата в офиса е по-висока от посочената, той се изключва.
- «a» - автоматичен режим. Климатикът може както да повишава, така и да понижава температурата в офиса до посочената.
- «v» - вентилация. Климатикът осъществява само вентилация на въздуха и не променя температурата в офиса.



Климатикът е достатъчно мощен, затова при настройка на правилния режим на работа, за един час променя температурата в офиса до посочената.

Напишете програма **conditioning**, която по дадена температура в стаята *troom*, посочена температура на климатика *tcond* и режим на работа, определя температурата, която ще се установи в офиса след един час.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвеждат две цели числа *troom*, и *tcond*, разделени с един интервал. От втория ред се въвежда един от символите «f», «h», «a» и «v», указващ режима на работа на климатика.

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число – температурата, която ще се установи в офиса след един час.

Ограничения

$$-50 \leq troom \leq 50$$

$$-50 \leq tcond \leq 50$$

Пример 1

Вход

10 20

h

Изход

20

Пример 2

Вход

10 20

f

Изход

10

Обяснение на примерите:

В първия пример климатикът се намира в режим затопляне. След един час той ще затопли стаята до желаната температура 20 градуса.

Във втория пример климатикът се намира в режим охлаждане. Тъй като температурата в стаята е по-ниска от желаната, климатикът се изключва и температурата в стаята не се променя.