

АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ОТСЕЧКИ

След въвеждане на координатите на краищата на отсечките, те се разместват така, че $a < b$ и $c < d$. След това се прави още едно разместване, което да осигури, че десният край на втората отсечка е по-голям или равен на десния край на първата отсечка, т.е. $b \leq d$. След като сме осигурили тази наредба, остава да разгледаме 3 случая за разположението на c спрямо краищата a и b , като се вижда от приложената програма:

```
#include<iostream>
using namespace std;

int a,b,c,d,r;

int main()
{
    cin >> a >> b >> c >> d;
    if(b<a) swap(a,b);
    if(d<c) swap(c,d);
    if(d<b) {swap(a,c); swap(b,d);}

    if(c>b) r=-1;
    else if(c<a) r=b-a;
    else r=b-c;

    cout << r << endl;
}
```

Автор: Емил Келеведжиев