

НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА

Общински кръг
26 януари 2008 г.

Задача Е3. ЗАЙЧЕ

Напишете програма **rabbit**, която отпечатва три вида фигурки на екрана в посочена последователност. Всяка фигурка се състои от по пет символа. Първо се въвежда „код” на фигурката.

Числото 1 е „код” на фигурката: (_\/)

Числото 2 е „код” на фигурката: (о.о)

Числото 3 е „код” на фигурката: (_._)

Понякога вашата програма ще изведе зайче, друг път нещо друго.

Вход

На стандартния вход се въвеждат три числа, всяко от които е 1, 2 или 3, като някои от числата могат да се повтарят.

Изход

На стандартния изход да се изведе получената последователност от три фигурки, всяка на нов ред.

ПРИМЕР 1

Вход

1 2 3

Изход

(_\/)

(о.о)

(_._)

ПРИМЕР 2

Вход

2 2 1

Изход

(о.о)

(о.о)

(_\/)