

ПРАВИЛА ЗА СЪБМИТВАНЕ – НЛТИ, Пловдив, 2025 г.

На състезанието ще важат следните правила и ограничения за събмитване:

- Групи C, D и E
 - всяка програма трябва да е написана на C++, да е файл с размер по-малък или равен на 256 KB и трябва да бъде компилирана на оценяващите машини за до 10 секунди време и до 256 MB памет (за компилиране);
 - състезателите могат да събмитват на една и съща задача поне след 30 секунди спрямо времето на последния събмит по задачата (но могат да събмитват по друга задача); това ограничение се премахва през **последните 15 минути на състезанието за всеки състезател**.
- Групи A и B
 - всяка програма трябва да е написана на C++, да е файл с размер по-малък или равен на 50 KB и трябва да бъде компилирана на оценяващите машини за до 10 секунди време и до 512 MB памет (за компилиране);
 - състезателите могат да събмитват на една и съща задача поне след 60 секунди спрямо времето на последния събмит по задачата; това ограничение се премахва през **последните 15 минути на състезанието за всеки състезател**;

Допълнително състезателите от групи A, B и C няма да виждат времето и паметта от изпълнението на техните събмити.