**АНАЛИЗ НА ЗАДАЧА**

**ФУТБОЛНО ДЕРБИ**

 Тази задача се състои от три части, всяка малко по-трудна от предишната.

 В първата част трябва да се определи какъв е крайният резултат на играта. Достатъчно е просто да се преброи колко пъти са се появили числата 1 и 2 във входа. Това може да стане още при въвеждане на данните и съхраняване на тази информация в две променливи.

 Във втората част да се пресметне броя на равенствата. Тъй като вече знаем колко гола е отбелязал всеки отбор във всеки момент (от част 1), можем просто да въведем друга променлива, която трябва да се увеличава, когато броят отбелязани голове е еднакъв и за двата отбора. Също така трябва да се включи началния резултат (0:0).

 В третата и последна част трябва да се определи кой е най-големият обрат. Трябва да се съобрази, че всеки обрат се състои от три части. Първо, един отбор губи и започва да вкарва голове, след това резултатът се изравнява и накрая този отбор започва да печели. Да предположим, че съхраняваме разликата в головете между двата отбора. В този случай ние търсим най-големия интервал, в който разликата в началото на интервала е била отрицателна и е станала положителна в края (или обратното).

 Задачата може да се реши без използване на функции – derby.cpp и с използване на функция за третата част – derby\_funk.cpp

Автор Пламенка Христова