

НАЦИОНАЛЕН ЛЕТЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА

Русе, 7 – 9 юни 2019 г.

Група Е, 4 – 5 клас

Задача Е1. ИГРА НА КАРТИ

Том и Джери се забавляват с игра на карти, чиито правила са следните. На масата лежат n карти, обърнати с лицевата страна нагоре. На всяка карта е записано по едно число. На един ход могат да се махнат от масата кои да е две карти с *равни* числа. Играчът, който не може да направи ход, понеже на масата няма двойка карти с еднакви числа, се счита за победен. Първия ход го прави Том.



Напишете програма **cards**, която определя кой от двамата играчи ще спечели – Том или Джери.

Вход

На първия ред на стандартния вход е записано едно цяло число n – брой на картите. На следващия ред са записани n цели числа, разделени с по един интервал.

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе 1, ако победител е Том, или 2 - ако спечели Джери.

Ограничение

$$1 \leq \text{числа върху картите} \leq 10^5$$

Оценяване

Тестовите ще бъдат групирани по двойки – първи с втори, трети с четвърти и т.н. Точките за дадена двойка тестове ще получите само в случай, че и двата теста от групата преминат успешно.

ПРИМЕРИ

Пример 1

Вход

3
2 4 2

Изход

1

Пример 2

Вход

5
1 3 3 1 1

Изход

2

Обяснение на пример 1: Има само една двойка равни числа (2, 2) и играта приключва веднага след първия ход на Том.

Обяснение на пример 2: Том премахва една от двойките равни числа (3, 3) или (1, 1), а след това Джери премахва другата двойка и печели, понеже няма друга двойка с равни числа.