Ако е спазено за най-малкото , то е спазено за всяко , затова всеки път трябва да увеличаваме най-малкото .

**Решение за 5 точки**

Директна симулация.

Сложност:

**Решение за 15 точки**

Искаме да намерим най-малкото , за което , което след сортиране на числата може да се намери линейно.

Сложност:

**Решение за 40 точки**

Можем да правим по с или (което изисква твърде много памет за следващите събтаскове), а може и с да поддържаме кои числа са в интервала и по тях да правим по, като структурите трябва да могат да отговорят на въпроса “По дадени числа , колко е броят и каква е сумата на по-малките от ?”

Сложност:

**Решение за 65 точки**

Оптимизирани решения на предния събтаск или неоптимизирани на следващия.

**Решение за 100 точки**

като въпросът е по на сортираните :

“Ако считаме, че и третираме като , то ако стойността , която е уникалното решение на (или , ако ), e , сме намерили желаното , ако , то , ако , то ”, което може да поддържа с

Сложност:

Автор: Мартин Копчев