

**ПЪРВО КОНТРОЛНО СЪСТЕЗАНИЕ НА РАЗШИРЕНИЯ  
НАЦИОНАЛЕН ОТБОР  
Велико Търново, 21 април 2019 г.  
Група С**

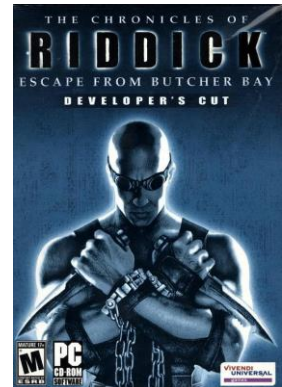
**Задача СК2. РИДИК**

В търсене на родната планета Фюрия неуморимият Ридик попаднал на странна планета, гъмжаща от чудовища от  $N$  на брой вида. Ридик схванал, че за да оживее, трябва да предприеме нещо.

Дошла му идея тайно да привлече по едно малко детенце на чудовище от всеки вид, да ги отгледа и направи от тях собствена армия. Единственият проблем е, че той може да си позволи да се занимава с възпитанието на не повече от  $K$  чудовища – за повече просто няма време!

Освен това, Ридик трябва да създаде максимално силна армия. За щастие, за всяко чудовище, той има списък с присъщите му навизи, а всички навизи могат да бъдат не повече от  $T$ . Силата на армията се определя от броя на различните навизи на чудовищата.

Напишете програма **monster**, която намира максимално възможната мощ на армията, на която може да разчита Ридик.



**Вход**

От първия ред на стандартния вход се въвеждат три цели числа  $N$ ,  $K$  и  $T$ .

От следващите  $N$  реда се въвеждат по  $T$  цели числа на ред.  $j$ -тото число в  $i$ -я ред може да бъде равно на 0 или 1. Стойност 0 съответства на отсъствие на навик с номер  $j$  у чудовище с номер  $i$ , стойност 1 – наличието му.

**Изход**

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число – максималната възможна мощ на армията, на която може да разчита Ридик.

**Ограничения**

$$1 \leq N \leq 1000$$

$$1 \leq K \leq N$$

$$1 \leq T \leq 12$$

**Примери**

**Пример 1**

**Вход**

```
3 2 3
0 1 0
0 1 0
0 0 1
```

**Изход**

2

**Пример 2**

**Вход**

```
6 2 8
0 0 0 1 1 0 0 0
0 0 1 0 0 1 0 0
0 1 0 0 0 0 1 0
1 0 0 0 0 0 0 1
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 1 0 0 0
```

**Изход**

4