

АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ПАЛИНДРОМИ

Задачата решаваме с Динамично програмиране. Нека зададената дума е с дължина $n - a_0 a_1 \dots a_{n-1}$. Да означим с $T_{i,j}$ броя на палиндромите, които можем да получим със задраскване на някои от буквите в подниза с дължина j , започващ в $a_i - a_i a_{i+1} \dots a_{i+j-1}$. Решението на задачата ще бъде точно $T_{0,n}$.

Очевидно е че всяка буква на низа е палиндром с дължина с дължина 1, затова $T_{i,1} = 1$, за $i = 0, 1, \dots, n - 1$.

Ако $a_i \neq a_{i+1}$, тогава $a_i a_{i+1}$ не е палиндром и в този низ палиндроми са само двете участващи букви. Затова, в този случай, $T_{i,2} = 2$. Ако $a_i = a_{i+1}$, тогава $a_i a_{i+1}$ е палиндром, заедно с палиндромите на двете участващи букви. Затова, в този случай, $T_{i,2} = 3$.

Нека $j > 2$. Ако $a_i \neq a_{i+j-1}$, тогава $T_{i,j} = T_{i,j-1} + T_{i+1,j-1} - T_{i+1,j-2}$, т.е. събираме броя на палиндромите с не повече от $j - 1$ букви в двата подинтервала с дължина $j - 1$: $a_i a_{i+1} \dots a_{i+j}$ и $a_{i+1} a_{i+2} \dots a_{i+j-1}$ и извадим от получената сума броя на палиндромите с не повече от $j - 2$ букви в подинтервала с дължина $j - 2$: $a_{i+1} a_{i+2} \dots a_{i+j-2}$, които сме преброили два пъти при сумирането.

По различен е случаят когато $a_i = a_{i+j-1}$. Тогава не е необходимо да изваждаме $T_{i+1,j-2}$ от сумата $T_{i,j-1} + T_{i+1,j-1}$, защото всеки палиндром в подинтервала с дължина $j - 2$: $a_{i+1} a_{i+2} \dots a_{i+j-2}$ ще направи нов палиндром започващ с a_i и завършващ с a_{i+j-1} . Освен това $a_i a_{i+j-1}$

Също е палиндром, получаващ се след задраскване на останалите букви. Затова в този случай $T_{i,j} = T_{i,j-1} + T_{i+1,j-1} + 1$.

```
#include <string.h>
#include <iostream>

using namespace std;
long long a[62][62];
int n; char s[65];
int main()
{
    int i, j;
    cin >> s; n = strlen(s);
    for (j = 1; j <= n; j++)
        for (i = 0; i < n + 1 - j; i++)
        { if (j == 1) a[i][j] = 1;
          else if (j == 2)
            { if (s[i] == s[i + 1]) a[i][j] = 3;
              else a[i][j] = 2;
            }
          else
            { a[i][j] = a[i][j - 1] + a[i + 1][j - 1];
              if (s[i] != s[i + j - 1]) a[i][j] -= a[i + 1][j - 2];
              else a[i][j] += 1;
            }
        }
    cout << a[0][n] << endl;
    return 0;
}
```

Автор: Красимир Манев