

**КОНТРОЛНО СЪСТЕЗАНИЕ №3**  
**ЗА РАЗШИРЕНИЯ НАЦИОНАЛЕН ОТБОР**  
**София, 17 юни 2012 г.**  
**Група С, 7-8 клас**

**Задача С1. МРАМОРНИ ТОПЧЕТА**

Автор: Кинка Кирилова-Лупанова

През лятото Борис събрал  $n$  малки мраморни топчета. Той иска да ги запази за следващата ваканция и за целта отива да купи кутии. Кутиите са два вида:

*Тип 1*: всяка кутия може да побере точно  $n_1$  на брой мраморни топчета;

*Тип 2*: всяка кутия може да побере точно  $n_2$  на брой мраморни топчета.

Борис стои и се чуди по колко кутии да купи от всеки вид така, че всички топчета да се съберат в тях, но също така - да купи възможно най-малко на брой кутии.



Вие може да му помогнете като напишете програма **marble**, която намира най-малкия брой кутии от двата типа, които Борис трябва да купи така, че всички мраморни топчета да се поберат в тях.

**Вход**

На първия ред на стандартния вход са записани три естествени числа:  $n$  – брой на мраморните топчета,  $n_1$  – брой на топчетата, които могат да се съберат в кутия от *тип 1* и  $n_2$  - брой на топчетата, които могат да се съберат в една кутия от *тип 2*. Трите числа са разделени с по един интервал.

**Изход**

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе две цели числа – брой кутии от *тип 1*, брой кутии от *тип 2* такива, че общият брой кутии да е минимален.

Ако е невъзможно да се извърши покупката, програмата трябва да отпечата “Impossible”.

**Ограничения**

$$1 \leq n_1, n_2 \leq 10^9$$

$$1 \leq n \leq 10^{18}$$

**Пример 1**

**Вход**

43 3 4

**Изход**

1 10

**Пример 2**

**Вход**

40 9 12

**Изход**

Impossible