

ПЪРВО КОНТРОЛНО ЗА МЛАДЕЖКИ НАЦИОНАЛЕН ОТБОР
16 май 2010 г., град София
Група С, 7-8 клас

Задача С3. Скокове

Една стълба има n стъпала ($2 < n < 100\,000$). Стъпалата са номерирани с целите числа от 1 до n . Скокълъ трябва да избере едно цяло число p в диапазона от 1 до k включително ($0 < k < 100$) и да тръгне по стълбата, като първоначално стъпва по свой избор на стъпало с номер по-малък или равен на p . След това, когато е стъпил на стъпало с номер i , той избира положително цяло число j , не по-голямо от p и стъпва на стъпало с номер $i + j$ или изкачва стълбата, ако $i + j > n$. Скокълъ няма право да се връща назад и трябва накрая да изкачи стълбата. Върху всяко стъпало има написано цяло число (положително, отрицателно или нула, в диапазона от -99 до 99). Целта на Скокълъ е да направи така, че сумата на числата от стъпалата, където е стъпил, да е максимална?

Напишете програма **jump**, която прочита от стандартния вход стойностите на n и k , следвани от редицата на числата написани върху стъпалата по посоката на движението.

На стандартния изход вашата програма трябва да изведе две цели числа, разделени с един интервал. Първото число трябва да е равно на търсената максимална сума, а второто да е стойността на p , която е избрал Скокълъ. Ако максималната сума може да се получи при няколко различни стойности на p , изведете най-малката такава стойност на p .

Пример:

Вход

```
5 4
1 -3 -2 4 -1
```

Изход

```
5 3
```

Пояснение: Ако Скокълъ избере $p = 3$, той може да изкачи стълбата, стъпвайки на стъпала с номера 1 и 4, и събраната сума е 5. Ако е избрал $p = 4$, най-голямата събрана сума също е 5. Но, ако p е избрано да е 1 или 2, Скокълъ както и да се движи, ще събере сума по-малка от 5.