

КОНТРОЛНО СЪСТЕЗАНИЕ
НА РАЗШИРЕНИЯ МЛАДЕЖКИ НАЦИОНАЛЕН ОТБОР ПО ИНФОРМАТИКА
2 юли 2008 г., Русе

Задача 3. ВЕГАС

В една игра с карти се раздават по една карта на N играча (наредени в редица). От първия до последния, последователно по реда на раздаването първите двама играчи си сравняват картите и този, с по-голяма карта взема тази на съседа си с по-малка карта като я добавя най-отгоре в тестето си. Всеки пореден играч независимо дали взема или дава карта след като изиграе хода си отива накрая, за да може играч на ход да стане втория. Следва ново раздаване по една карта на всички играчи и ново разиграване. Вашата задача е да съставите програма **vegas**, която след като прочете данните за K раздавания, извежда картите на играча, който е на ход.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвеждат две цели числа $N < 1001$ – брой играчи и $K < 1001$ – брой раздавания. На всеки от следващите K реда се въвеждат по N числа – номерата на картите при поредното раздаване.

Изход

Картите от тестето на първия играч, който е на ход

ПРИМЕР

Вход

```
3 2
2 4 3
1 5 6
```

Изход

```
1 5 3
```