



Щастливи числа

Програмистите обичат да си ираят с щастливи числа. Те са положителни числа, чиито цифри могат да бъдат само 2, 3, 5 и 7. Например 235, 753, 2223 и 53227 са щастливи числа, а 221, 47474 и 754223 не са.

Едно щастливо число се нарича "яко" ако то съдържа поне 2 последователни двойки (например "35225"), поне 3 последователни тройки (например "353333"), поне 5 последователни петици (например "55555237"), поне 7 последователни седмици (например "77777777"), или каквато и да е комбинация от изброените по-горе (например "333522227").

Вашата задача е да напишете програма, която ще прочете стринг S , който съдържа цифрите 2, 3, 5, 7 и въпросителни знаци (?) и ще отпечата дали въпросителните знаци в стринга S могат да бъдат заместени с цифрите 2, 3, 5 и 7 за да се получи „яко“ число (всеки въпросителен знак може да бъде заместен с точно една цифра).

Вход

На първия ред на стандартния вход е зададено едно число L ($1 \leq L \leq 250$) - дължината на стринга S . На втория ред е записан стринга S .

Изход

На стандартния изход вашата програма трябва да отпечата думата "cool", ако от стринга S може да се направи „яко“ щастливо число или думата "boring" в противен случай (без кавичките).

Ограничения

Time limit: 1 second

Memory limit: 64 megabytes

Оценяване

В тестове гарантиращи поне 30% максималните точки за задачата, стринга S няма да съдържа въпросителни знаци (?).

Пример 1

ВХОД	ИЗХОД
8 233?5757	cool

Пример 2

ВХОД	ИЗХОД
10 57?5?757?3	boring

Feedback: По време на състезанието вашите събмити за тази задача ще бъдат оценявани на 50% от официалните тестове. След като оценяването на един събмит приключи, ще ви бъде показан резултата.