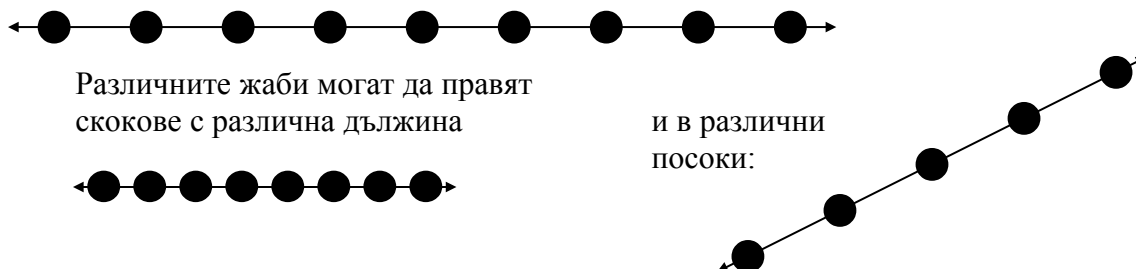


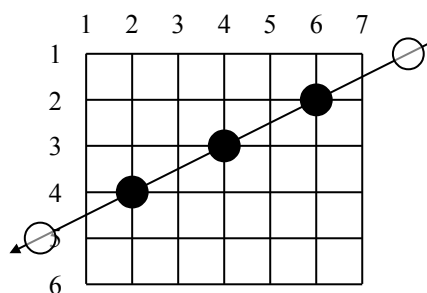
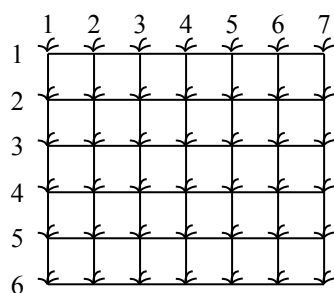
## Опасната жаба

### ЗАДАЧА

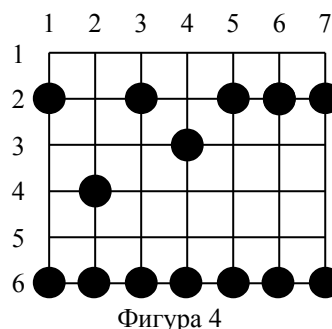
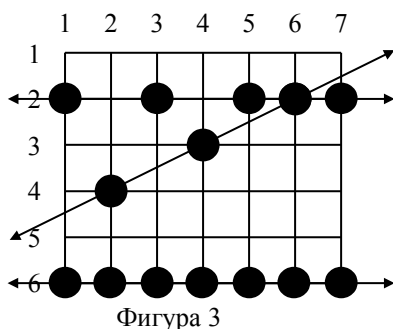
Една жаба е много легендарна в Корея. Тя има много лоша репутация, защото скача през нощта из оризовите полета, унищожавайки растенията. На сутринта, след отбелязването на унищожените растения, вие трябва да определите пътя на жабата, направила най-много поразии. Жабата винаги скача по права линия, като прави скокове с една и съща дължина:



Растенията във вашето оризово поле са подредени в пресечните точки на мрежата, както е показано на Фигура 1 и опасните жаби прекосяват напълно полето, започвайки и завършвайки пътя си извън него, както е показано на Фигура 2:



Много жаби могат да скачат през полето от растение на растение. Всеки скок завършва върху растение и го унищожава (виж Фигура 3). Върху някои растения могат да минат няколко жаби. Разбира се, вие не виждате линиите, които показват пътя на жабите, нито пък техните скокове извън полето. Например, за ситуацията на Фигура 3, това което вие ще видите е показано на Фигура 4.



Използвайки Фигура 4, вие може да възстановите всичките възможни пътища, по които са могли да минат жабите през вашето поле. Вие се интересувате само от жабите, които стъпили



6 7

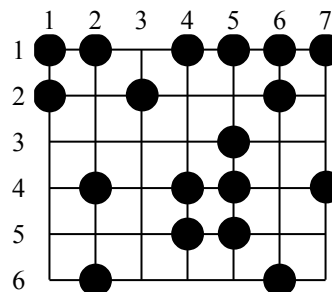
Пример 2: вход (от Фигура 5)

```

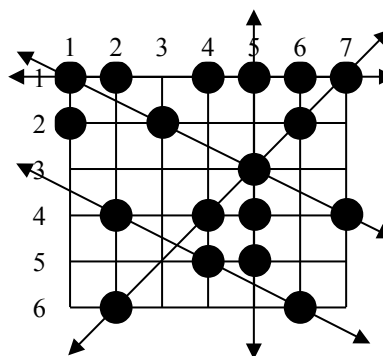
6 7
18
1 1
6 2
3 5
1 5
4 7
1 2
1 4
1 6
1 7
2 1
2 3
2 6
4 2
4 4
4 5
5 4
5 5
6 6
    
```

Изход

4



Фигура 5



Фигура 6: Максималният брой растения, унищожени от жаба е 4.

## ОЦЕНЯВАНЕ

Ако програмата ви извежда верния отговор за един тест в рамките на определеното време, получавате пълния брой точки за този тест. В противен случай получавате нула точки.