91. НЕМСКА ЕЗИКОВА ГИМНАЗИЯ „ПРОФ. КОНСТАНТИН ГЪЛЪБОВ“
София, ул. „Позитано“ № 26, тел.: 02 987 53 05,
e-mail: info-2204091@edu.mon.bg, https://91neg.bg

XXVI Национален есенен турнир по информатика „Джон Атанасов“
28 ноември 2026 г., София

ИНСТРУКТАЖ ЗА СЪСТЕЗАТЕЛ

1. Всеки състезател трябва:
   - да се яви в състезателния ден – 28.11.2026 г. (събота), между 8:15 ч. и 8:45 ч. във Факултета по математика и информатика, ул. „Джеймс Баучер“ № 5, УниТе (зад ФМИ), или в НПМГ, ул. „Бигла“ № 52, в зависимост от мястото, на което е разпределен;
   - при влизане в залата да уведоми квестора дали е съгласен резултатите му от турнира да бъдат публикувани. Ако носи декларация за това, да я предаде на квестора;
   - да предаде на квестора изключените си мобилни телефони и други умни устройства за комуникация, изчисления и съхраняване на информация, като ги постави на видно място (отпред на учителската маса);
   - да заеме определеното му работно място;
   - ако компютърът не е включен и отключен, потребителското име и паролата за влизане в Windows са написани на дъската в залата;
   - да влезе в състезателната система за предаване и оценка на програмите със своето уникално потребителско име и парола;
   - за влизане в състезателната система за предаване и оценка на програмите препоръчваме да използва браузъра Google Chrome. Адресът на сайта със състезателната система е https://eti.noibg.com/;
   - потребителското име и паролата за системата са на листчето, което получава от квестора. Внимание: те са различни от името и паролата за влизане в Windows, които са написани на дъската в залата;
   - да влезе в системата веднага щом седне. Ако нещо не работи, да уведоми квестора още преди началото;
   - да не шуми, да не преписва и да не подсказва в залата от началото до края на турнира;
   - да не напуска залата без разрешение на квестора;
   - да не използва устройства, които не са предадени (смартфони, смарт гривни, флаш памети и др.);
   - да спазва продължителността на състезанието: за група E – 3 часа, за групи C и D – 4 часа, а за групи A и B – 5 часа;
   - може да приключи работата си по свое желание преди изтичането на определеното време;
   - при приключване на работата си да уведоми квестора и да се подпише в квесторския протокол срещу името си.
2. Всеки участник има право:
   - да получи толкова бели листове за чернова, колкото са му необходими;
   - да посещава тоалетната след първия час от началото на турнира, след разрешение на квестора;

- да задава въпроси чрез състезателната система;
- да приключи турнира по всяко време. Ако приключи предсрочно, трябва да натисне бутона „Край“ в горния десен ъгъл на прозореца на състезателната система.

3. На страницата на състезателната система ще бъдат качени текстовете на задачите за състезателната група, както и информация за ограниченията за памет и време за изпълнение на програмите. Текстовете на задачите няма да се раздават на хартиен носител.
4. Препоръчително е решенията да се предават в състезателната система веднага след написването им, дори ако не са окончателни или са непълни. След това винаги може да се изпрати ново, по-добро решение. ИЗЧАКВАНЕТО С ПРЕДАВАНЕТО НА РЕШЕНИЯТА ДО ПОСЛЕДНИТЕ МИНУТИ ОТ СЪСТЕЗАТЕЛНОТО ВРЕМЕ МОЖЕ ДА ДОВЕДЕ ДО ПРЕТОВАРВАНЕ НА СИСТЕМАТА И РЕШЕНИЯТА ДА НЕ БЪДАТ ПРИЕТИ В СРОК!
5. При технически проблем по време на турнира участникът трябва да уведоми квестора, за да получи помощ за разрешаването му.
6. Турнирът приключва автоматично след изтичане на определеното време.
7. През последните 30 минути от състезателното време НЕ МОЖЕ ДА СЕ ИЗЛИЗА от залата, освен в случай на предсрочно приключване на турнира.

.