

# ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА

Шумен, 26 ноември 2022 г.

Група С, 7-8 клас

## Задача С3. ЕКИПИРОВКА

Разхождайки се навън, Лазар и неговите приятели се впечатляват от един спортен магазин. На витрината са наредени футболни екипи. Те са в еднакъв размер, пасващ на всички деца и различни модели.

След като разпитва приятелите си, Лазар прави интересно наблюдение – на всяко дете допада интервал от последователни екипи. Всяко от тях иска да си купи по един от моделите и Лазар се заема със задачата да ги разпреди така, че да зарадва приятелите си. Той знае, че вие сте добри в програмирането, затова ви моли да му помогнете, като напишете програма **outfit**, която според зададени интервали от екипи определя, дали съществува оптимално разпределение между децата или не.

### Вход

От първия ред на стандартния вход се въвежда  $N$  – броя на децата (и на екипите). От следващите  $N$  реда се въвеждат  $L_i$  и  $R_i$  – границите на интервала за дете с номер  $i$ .

### Изход

На първия ред на стандартния изход се извежда „YES“, ако съществува разпределение, отговарящо на изискванията на децата, и „NO“ в противен случай. Ако отговорът е „YES“, на следващия ред се извеждат  $N$  числа  $a_1, a_2 \dots a_N$  – което означава, че приятел с номер  $i$  ще получи екип с номер  $a_i$ . При наличие на повече от едно решение, изведете което и да е от тях.

### Ограничения

$$1 \leq N \leq 1\,000\,000$$

$$1 \leq L_i \leq R_i \leq N$$

### Подзадачи

№	$N$	Точки
1	$1 \leq N \leq 10$	10
2	$1 \leq N \leq 200$	30
3	$1 \leq N \leq 1000000$	60

Точките от подзадача се получават, ако преминат всички тестове за нея.

### Пример 1

Вход	Изход
4	YES
1 3	1 4 3 2
2 4	
3 4	
2 2	

Забележка: Редицата 1 3 4 2 също е решение.

### Пример 2

Вход	Изход
3	NO
3 3	
1 3	
3 3	