

Тагове	На пълното решение	На частичните решения
	Решето на Ератостен Двоично търсене	–

Анализ

В задачата има нетипично ограничение – това, че няма еднакви числа в редицата. Твърде вероятно е решението на задачата да се основава на него. Не очаквам да сте изненадани, като ви кажа, че това е така.

Нека за всяко естествено число x ($1 \leq x \leq MAX_NUMBER$) да направим вектор, в който се съдържат всички позиции i , за които x е делител илиратно на a_i . Тогава при заявка може да се направят две двоични търсения, за да се намери колко от тези позиции са $\geq l$ и $\leq r$. За целта трябва векторът да е сортиран.

Защо това е бързо? Нека преброим колко числа ще има сумарно във векторите. Те ще равни на $\sum_{i=1}^N \text{брой_делители}(i) + \text{брой_кратно}(i)$, което би било най-много $\sum_{i=1}^{MAX_NUMBER} 2 \times \frac{MAX_NUMBER}{i} \approx 2 \times MAX_NUMBER \log MAX_NUMBER$, защото няма равни числа в редицата. Трябва единствено да намерим добър начин да направим векторите сортирани.

Нека за всяко едно число от редицата намерим делителите му. Това може да стане с Решето на Ератостен. Тогава може да обходим позициите в редицата от 1 до N , да обходим всички делители икратно, да добавим i към векторите им и да се наслаждаваме на 100-те ни точки ☺.

Постигната сложност: $O((N + Q + MAX_NUMBER) \log MAX_NUMBER)$

Имплементация: `divide_100p.cpp`

Автор: Борис Михов