

ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА

Шумен, 24 – 26 ноември 2017 г.

Група Е, 4 - 5 клас

Задача Е1 . КАРТИ

За да провери дали учениците могат да сравняват правилно числа, учителката на 2. клас г-жа Теоремкова решила да направи следната игра: На всеки ученик от класа тя дава по 4 карти, върху които има написани цели числа, като поне едно от тях не е 0. Всяко от изписаните числа съдържа **най-много** 4 цифри. От картите учениците трябва да конструират най-голямото число, което може да бъде получено чрез долепване на числата.

Учениците много харесали играта, но тя отнема време за проверка на отговорите им.

Затова г-жа Теоремкова ви моли да ѝ помогнете като напишете програма **maxcard**, която по въведени четири числа извежда най-голямото число, което може да се получи чрез долепване в някакъв ред на въведените числа.



Вход

От стандартния вход се въвеждат последователно четири цели числа $c1$, $c2$, $c3$, $c4$. Числата са разделени с по един интервал.

Изход

На стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число - най-голямото число, което може да се получи чрез долепване на числата, изписани върху картите.

Ограничения

$$0 \leq c1, c2, c3, c4 \leq 9999$$

ПРИМЕР

Вход

10 0 101 1005

Изход

1011010050

