

# НАЦИОНАЛЕН ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА

Шумен, 22 – 24 ноември 2013 г.

Група Е, 4 – 5 клас

## Задача Е1. КЛЕЧКИ

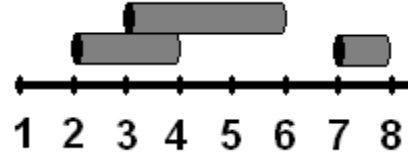
Автор: Павел Петров

Три клечки са разположени на права линия. Върху линията са нанесени деления през 1 сантиметър. Деленията са номерирани с поредни числа, започвайки от 1. Всяка клечка е зададена с левия и десния си край.

Целта е да запалим трите клечки.

Когато две клечки са една до друга (както са на картинката първите две клечки), или се допират (краят на една от клечките е начало на следващата), то огънят от едната ще подпали и другата, затова е достатъчно да запалим само едната от тях.

На картинката са дадени три клечки. За да изгорят всичките, може да запалим първата и последната клечка.



Напишете програма **stick**, която намира минималния брой клечки, които трябва да се запалят, за да изгорят трите клечки.

### Вход

От три реда на стандартния вход се въвеждат по две цели числа, задаващи левия и десния край на всяка клечка. Числата са разделени с по един интервал.

Клечките са **подредени спрямо левия си край** – на първия ред е клечката започваща най-вляво и т.н.

### Изход

На първия ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число - най-малкия брой клечки, които трябва да запалим.

На втория ред на стандартния изход програмата трябва да изведе две цели числа, разделени с един интервал – дължините на най-късата и най-дългата от трите клечки.

### Ограничения

Линията не е по-дълга от 100 сантиметра.

### Пример

#### Вход

2 4

3 6

7 8

#### Изход

2

1 3