

НАЦИОНАЛЕН ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА

23 – 25 ноември 2012 г., Шумен

Група Е, 4-5 клас

Задача Е3. ТАБЕЛА

Автор: Галина Момчева

През ноември в един МОЛ нямало много клиенти и продавачките се забавлявали, като играели следната игра: вземали по три стоки и правели от цените им табела с обща цена.

За да намалят броя на цифрите, образуващи общата цена, решили, че ако края на една цена завършва с цифра, с която започва следващата цена, ще пишат цифрата само един път и ще добавят символа апостроф ('), с който да отбелязват повторението.

После разпечатвали табелата и цял ден я украсявали с маркери и пайети.

Например от цените 13, 17 и 72 получили общата цена 1317'2 и съответно табелата:

В края на деня украсената табела изглеждала така:



Вие сте състезател по програмиране и се разхождате в МОЛ-а. Когато виждате табелата, решавате да напишете програма **sign**, с която ако знаете цените на трите стоки, да намирате надписа върху табелата.

В програмата се въвеждат по три цени в зададения ред (без да ги размествате) и общата цена се получава по описаните правила.

Вход

На първия ред на стандартния вход са записани три естествени числа: *цена1*, *цена2*, *цена3*, задаващи цените на трите стоки. Числата са разделени с по един интервал.

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе надписа върху табелата. Цените на стоките се изписват върху табелата в реда, в който се въвеждат.

Ограничения

$9 < \text{цена1} < 100$

$9 < \text{цена2} < 100$

$9 < \text{цена3} < 100$

Пример

Вход

13 17 72

Изход

1317'2