

АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ТАБЕЛА

Предложените по-долу обяснения за решаването на тази задача са описани според особеностите на състезателната група.

След въвеждане на трите цени е необходимо да се определят последната цифра на първата цена, първата и последната цифра на втората цена и първата цифра на третата цена. За удобство се определя и последната цифра на третата цена.

Другата проверка, която трябва да направят състезателите е да проверят дали първата цифра на втората и третата цена са съответно равни на последната цифра на първата и втората цена.

Числата, които се въвеждат са само двуцифрени.

Това, което състезателят може да прецени веднага е, че ако никоя цифра не съвпада може да се отпечатаат трите числа. Тогава ще получи 20 точки.

Това, което може да затрудни състезателя е отпечатването на символа апостроф. Фрагментът за отпечатване на апостроф може да се реализира с:

```
cout << "\";
```

или

```
char Ap = "\";  
cout << Ap;
```

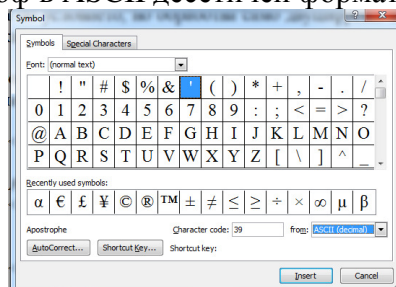
или

```
cout << " '";
```

Ако състезателят не е използвал някой от горните варианти, но знае за цикъл, то може да отпечата кодовата таблица и да види кода на символа.

Също така може да използва текстов редактор и да види кода.

Например за символа апостроф в ASCII десетичен формат кодът е 39.



Тогава в програмата можем да напишем

```
cout << (char) 39;
```

Решението, което е дадено е с помощни променливи.

...

```
if (posl_cena1 == nach_cena2)
```

```
    cout << "\n" << posl_cena2;
```

....

Същият резултат ще се получи и ако се използват изрази без помощните променливи за предварителното пресмятане на отделните цифри на числата (sign2.cpp, sign3.cpp).

...

```
if (cena1 % 10 == cena2 / 10)
```

```
    cout << "\n" << cena2 % 10;
```

....

Автор: Галина Момчева