

**ДЕСЕТИ НАЦИОНАЛЕН ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА И  
ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ „ДЖОН АТАНАСОВ“  
Шумен, 27.11.2010 г.**

**Група Е (4-5 клас)**

**Задача Е3. ЛОВНО КУЧЕ**

**Автор:** Сюзан Феимова

Едно ловно куче е на **N** стъпки след бягащ заек. Напишете програма **dog**, която изчислява след колко скока ловното куче ще настигне бягащия заек, ако за всеки скок заекът изминава **M** стъпки, а кучето **K** стъпки.

**Вход**

От първия ред на стандартния вход се въвеждат три цели положителни числа **N**, **M**, **K**.

**Изход**

Програмата извежда на единствения ред на стандартния изход едно цяло число – броя на скоковете, които трябва да направи ловното куче, за да настигне бягащия заек.

**Ограничения**

$$M < K < N$$

$$20 < N < 1000$$

$$1 < M, K < 20$$

**Пример**

<b>Вход</b>	<b>Изход</b>
150 7 9	75