

**ДЕСЕТИ НАЦИОНАЛЕН ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА И
ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ „ДЖОН АТАНАСОВ“
Шумен, 27.11.2010 г.**

Група D (6 клас)

Задача D2. ПАРКИРАНЕ

Автор: Кинка Кирилова-Лупанова

Вие искате да паркирате колите на гостите, пристигащи на рождения ви ден, на улицата. Съгласно правилата, не могат да се паркират коли:

1. Пред гараж;
2. На спирка на автобус, а също и до 10 метра преди нея;
3. На пешеходна пътека, а също и до 5 метра преди и след нея.

Вие сте съставили планове на околните улици, разбивайки ги на участъци с дължина 5 метра (това е минималната дължина за едно паркомясто). Участъците с гараж са обозначени на плана със символа 'D', автобусните спирки - с 'B', пешеходните пътеки – с 'S', свободните места за паркиране – с '-'. Движението по улиците е еднопосочно и се паркира само от страната на движението.

Напишете програмата **parking**, която намира броя на паркоместата за всяка улица.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвежда едно цяло число n – броя на улиците. Следващите n реда съдържат плановете на улиците. Всеки ред има дължина от 1 до 50 символа и се състои само от символите 'D', 'B', 'S' и '-'. Първият символ от плана на всяка улица съвпада с началото на улицата и определя посоката на движение по нея – от началото към края (от ляво на дясно по плана на улицата).

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе n цели числа – броя на паркоместата за всяка улица, според въведения план. Числата трябва да са разделени с по един интервал.

Ограничения

$$1 \leq n \leq 25$$

Пример

Вход	Изход
3 ---B--S-D--S-- DDBDDDBDD --S--S--S--S--	4 0 2

Обяснение на плана на първата улица:

---B--S-D--S--

^ ^ ^ ^ посока на движение -> от ляво на дясно

| | | |

4 възможни места за паркиране