

НАЦИОНАЛЕН ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА И ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ “Джон Атанасов” ШУМЕН’04

27 ноември 2004

ТЕМА ЗА 4–5 КЛАС (ГРУПА Е)

Задача Е2. СЕЙФ

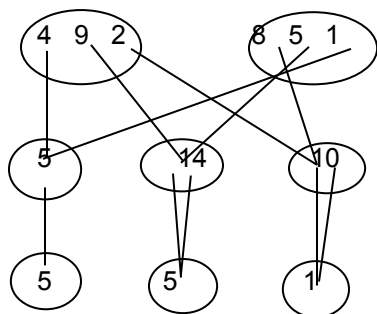
Програмистът Гошо Тарикатски съхранява сорсовете на своите програми в специален сейф. За да го обезопаси срещу крадци решил да създаде сложна система за отключване. Тя се задействала от два различни пулта, от които се въвеждаше две трицифрени числа. След като се въведат числата се стартира програма, която генерира кода за сейфа по следния начин:

- Събира първата цифра на първото число с последната цифра на второто число. Ако резултатът е двуцифрено число, цифрите му се събират. Получената цифра се записва като първа за кода.
- Втората цифра се получава като по същият начин се обработят вторите цифри на двете числа.
- След сумирането на последната цифра на първото число и първата цифра на второто по посочената схема, се получава третата цифра на кода.

Гошо е много добър програмист, но е затрупан от поръчки, затова възлага на вас написването на програмата за получаване на кода.

Програмата се нарича **KASA.EXE** и получава от клавиатурата две трицифрени числа, след което извежда на екрана получения по горната схема код, който също е трицифрено число.

Пример:



Примерен вход:

492 851

Примерен изход:

551