

ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА И ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ “ДЖОН АТАНАСОВ” -ШУМЕН’03

22 ноември 2003

ТЕМА ЗА 4-6 КЛАС (ГРУПА D)

Задача D1. ДУМИ

От клавиатурата се въвежда текст, който е дълъг най-много 80 символа. Дума в текста се нарича последователност от символи, в която не се среща символът интервал. Думите в текста са разделени с един интервал. Да се състави програма **WORDS.EXE**, която въвежда текста от клавиатурата и го извежда на екрана като в него са разменени най-дългата с най-късата дума. Ако има повече от една най-къса и/или повече от една най-дълга дума, то да се разменят последната най-къса с първата най-дълга дума. Ако всички думи са равни, текстът не се променя.

Пример 1:

Вход: Петър учи много прилежно

Изход: Петър прилежно много учи

Пример 2:

Вход: Петър получава винаги много шестици

Изход: Петър много винаги получава шестици