

ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА ШУМЕН'02

16 ноември 2002

ТЕМА ЗА 4 – 6 КЛАС (ГРУПА D)

Задача 3. ЕДИНСТВЕН

Напишете програма `UNI .EXE`, която въвежда от клавиатурата редица от знаци и извежда на екрана първия неповтарящ се елемент от редицата. Елемент на въведената редица може да бъде всеки видим знак, който се въвежда от клавиатурата, а края на редицата се определя с натискане на клавиша `Enter`. Броят на знаците може да бъде най-малко равен на 1 и най-много 80. Ако задачата няма решение, програмата не трябва да извежда нищо.

Пример 1.

Въвеждаме:

`bab%_cgAb`

Програмата трябва да изведе:

`a`

Пример 2.

Въвеждаме:

`vvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvv`

Програмата нищо не извежда.