

ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА ШУМЕН'02

16 ноември 2002

ТЕМА ЗА 4-6 КЛАС (ГРУПА D)

Задача 1. ТРИЪГЪЛНИЦИ

Нека N е зададено число, не по-малко от 3 и не по-голямо от 20. Задачата Ви е да напишете програма THREE.EXE, която въвежда от клавиатурата числото N и някакъв друг знак и след това извежда на екрана на компютъра равностраничен триъгълник, всяка от страните на който се състои от N пъти въведения от клавиатурата знак, така както е показано на примерите.

ПРИМЕР 1

ПРИМЕР 2

ПРИМЕР 3

Ако въведете:

3
*

4
\$

7
@

програмата да изведе:

```
  *
 * *
* * *
```

```
  $
 $ $
 $   $
$ $ $ $
```

```
  @
 @ @
 @   @
 @     @
 @       @
 @         @
@         @ @ @ @ @ @ @
```