

Есенно състезание по информатика, Шумен, 24 ноември 2001 г.

Тема за 9 – 10 клас

Задача 3. SQUARE

Дадена е матрица с размери m реда на n стълба, $1 < n < 80$, $1 < m < 80$, съдържаща неотрицателни цели числа, ненадминаващи 99. Напишете програма SQUARE.EXE, която намира една нейна квадратна подматрица, съдържаща само положителни числа с възможно най-голяма тяхна сума.

Входните данни са записани във файла SQUARE.INP. В първия му ред са дадени целите положителни числа m и n , разделени с една шпация. Дадената матрица се задава от следващите m реда, във всеки от които са записани n неотрицателни цели числа, разделени с по една шпация.

Вашата програма трябва да запише изходните си данни в първия ред на файла SQUARE.OUT като едно цяло число, което е равно на сумата от елементите в намерената квадратна подматрица.

Пример:

SQUARE.INP

```
2 3
1 2 0
1 1 1
```

SQUARE.OUT

5

Време за работа на програмата 1 сек. (200 MHz, 16 MB RAM)