

## Бележка

Всяка задача има условие, което можете да изтеглите от състезателната система.

За всяка комуникационна (интерактивна) задача трябва да предадете точно един файл, който имплементира функция, както е описано в условието на задачата. Вашето решение не трябва да чете от стандартния вход, да отпечатва на стандартния изход или да взаимодейства с други файлове. Може да изтеглите допълнителни файлове от състезателната система, които съдържат примерен грейдър и примерна имплементация.

За всяка batch задача трябва да предадете точно един файл, който трябва да чете от стандартния вход и да отпечатва на стандартния изход.

На стандартния вход, всяка двойка последователни числа в един ред са разделени с един интервал, освен ако изрично не е посочен друг формат.

Във всяка batch задача можете да използвате системата, за да проверите програмата си с ваши собствени тестове (без да предавате), но броят на тези тестове е ограничен до 50 на задача и лимитът за тестов файл е 1 MiB.

Можете да направите до 50 събмита на всяка задача.

Трябва да изчакате поне 30 секунди между два събмита (включително потребителските тестове). В последните 15 минути от състезанието времето за изчакване между два събмита (включително потребителските тестове) ще бъде 0 секунди.

Името на всяка задача е в заглавната част на условието на задачата.

Освен ако не е посочено друго в описанието на задачата, вашият краен резултат за задача е сумата от най-добрания резултат за всяка подзадача от всички предавания.

Задача	Ограничение за време	Ограничение за памет
cfduels	2.0 сек	256 MiB
sweets	3.0 сек	256 MiB
hora	1.0 сек	256 MiB