



Игра по отгатване

Това е игра между Вас и програмата на журито. Даден Ви е масив A от N различни цели числа. Грейдърът разполага с масив G с големина N , който изпълнява условието, че всяка стойност на G се среща поне веднъж в A .

Тази задача е с няколко изпълнения, което означава, че вашата програма ще бъде изпълнена множество пъти в рамките на един тест. На всяко изпълнение в рамките на един тест ще бъде даден един и същ масив A , цяло число `index` и масив B с големина $N - 1$, който е същият като масива G , но без елемента на позиция `index`. Ще има точно N изпълнения в рамките на един тест, като при всяко изпълнение ще бъде зададена различна стойност за `index`. Вашата задача е вярно да отгатнете липсващото число в поне едно от изпълненията за даден тест.

Детайли по имплементацията

Трябва да включите хедърния файл `guess.h` и да имплементирате функцията със следния формат:

```
int guess(vector < int > A, int N, int index, vector < int > B);
```

Функцията `guess` трябва да върне вашето предположение за стойността на липсващото число от G . Няма да има данни за четене от стандартния вход и не трябва да печатате нищо на стандартния изход. **Понеже това е задача с няколко изпълнения, то не е възможно да споделяте данни между различни изпълнения, използвайки глобална памет. Всеки опит да използвате глобална памет ще бъде считан за мамене.**

Ограничения

- $2 \leq N \leq 128$
- $1 \leq A_i \leq 10^6$
- $1 \leq B_i \leq 10^6$
- $0 \leq \text{index} < N$

Подзадачи

- **(4 точки)** G е пермутация на A .
- **(9 точки)** Всеки елемент на G се среща поне два пъти.
- **(23 точки)** G е подреден в ненамаляващ ред.
- **(15 точки)** $N = 2$.
- **(49 точки)** Няма допълнителни ограничения.

Примери

Извиквания с $G = \{4, 3, 2, 1\}$:	Върнати стойности
<code>guess({1, 2, 3, 4}, 4, 0, {3, 2, 1})</code>	<u>4</u>
<code>guess({1, 2, 3, 4}, 4, 1, {4, 2, 1})</code>	<u>3</u>
<code>guess({1, 2, 3, 4}, 4, 2, {4, 3, 1})</code>	<u>2</u>
<code>guess({1, 2, 3, 4}, 4, 3, {4, 3, 2})</code>	<u>1</u>
Извиквания с $G = \{4, 4, 2, 2\}$:	Върнати стойности
<code>guess({19, 2, 77, 4}, 4, 0, {4, 2, 2})</code>	<u>4</u>
<code>guess({19, 2, 77, 4}, 4, 1, {4, 2, 2})</code>	3
<code>guess({19, 2, 77, 4}, 4, 2, {4, 4, 2})</code>	<u>2</u>
<code>guess({19, 2, 77, 4}, 4, 3, {4, 4, 2})</code>	1

Бележка: Подчертаните стойности са верни; поне една върната стойност за тест трябва да е вярна, за да получите пълен брой точки.