

ЗАДАЧА 1

Мозайка

В правоъгълника H , съставен от $M \times N$ клетки в M реда и N стълба, има мозайка. Оригиналът на тази мозайка се намира в друг правоъгълник O , съставен от $P \times Q$ клетки в P реда и Q стълба. Всички клетки в двата правоъгълника са бели или черни ($1 < M, N, P, Q \leq 100$).

Всички черни клетки от правоъгълника O са част от мозайката. От белите клетки в O , само тези, които попадат между две черни, не непременно съседни клетки, по хоризонтал, вертикал или диагонал, се считат за част от мозайката.

Напишете програма, която по дадена оригинална мозайка, разположена в O , открива дали има идентична мозайка някъде в правоъгълника H .

Ако има такава мозайка, тогава програмата трябва да запише в изходния файл 'YES' на първия ред, а на втория ред – две цели числа, представляващи координатите на първата клетка от мозайката. Под първа клетка на мозайката се разбира черната клетка, която има най-малък номер на ред и в този ред има най-малък номер на стълб.

Входен файл

Входният файл `c:\day1\problem1\mosaic.in` съдържа в първия си ред две цели числа P и Q , които са размерите на правоъгълника O , в който е оригиналната мозайка.

Следващите P реда съдържат по Q числа всеки, със стойности 0 или 1. Стойност 0 означава бяла клетка, а стойност 1 – черна. Числата са разделени с интервал.

Следващият ред съдържа две цели числа M и N , които са размерите на правоъгълника H , където се предполага, че се намира копие на оригиналната мозайка.

Следват M реда с N цели числа, всяко от които е 0 или 1.

Изходен файл

Изходният файл `c:\day1\problem1\mosaic.out` трябва да има един или два реда.

В първия ред трябва да е записано 'YES' или 'NO' в зависимост от факта, дали съществува или не съществува копие на мозайката в правоъгълника H .

Ако съществува, тогава на втория ред трябва да има записани две цели числа, разделени с интервал. Тези числа трябва да са координатите на първата клетка от копието на мозайката.

Изпълним файл: `c:\day1\problem1\mosaic.exe`

Време за изпълнение на отделен тест 1 секунда.

Пример 1

mosaic.in

7 8

0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0	0	0
0	0	1	1	1	1	0	1
0	1	1	0	0	1	1	0
0	0	1	1	1	1	0	1
0	0	0	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

8 9

1	1	0	0	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	0	0	1	0
1	1	1	1	1	1	0	1	0
1	1	1	0	0	1	1	0	1
1	0	1	1	1	1	0	1	0
1	1	0	1	1	0	0	0	1
1	1	0	0	0	0	1	1	0

mosaic.out

YES

3 4

Пример 2

mosaic.in

3 3

0	1	0
1	0	1
0	1	0

3 3

0	1	0
1	1	1
0	1	0

mosaic.out

NO