

# НАЦИОНАЛНА ШКОЛА ПО ИНФОРМАТИКА

Отборно състезание  
гр. Ловеч, 22 август 2023 г.  
група ВJ

## Задача OBJ05. ИГРА

Алекс и Ирма играят на игра. Пред тях стои претеглено дърво с  $N$  върха и корен 1, а на всяко ребро има награда с дадена стойност. На всеки ход играч избира някой връх и взема всички награди по пътя от него до корена. Обърнете внимание, че всяка награда се взема веднъж. Играта приключва, когато наградите свършат. Алекс и Ирма се редуват и като дама Ирма започва първа.

Те все още са новобранци в играта и им е интересно как би приключила, ако играеха оптимално. Помогнете им като напишете програма **game**, която да определя победителя.

### Вход

От първия ред на стандартния вход се въвежда числото  $N$ . На следващите  $N - 1$  реда се въвеждат по три числа  $U, V$  и  $W$ , задаващи ребро между върхове  $U$  и  $V$  с награда на стойност  $W$ .

### Изход

На един ред на стандартния изход изведете “Alex” или “Irma” в зависимост от победителя, последван от броя точки, които той или тя е получил/а. Ако играчите завършват наравно, изведете “Draw”.

### Ограничения

$$2 \leq N \leq 2000$$

$$1 \leq U, V \leq N$$

$$1 \leq W \leq 10^5$$

### Пример

Вход	Изход	Пояснение
11 1 2 5 2 3 3 2 6 5 3 4 4 3 5 2 1 7 6 7 8 4 7 9 5 1 10 1 10 11 1	Irma 19	При оптимална игра Ирма е избрала върхове 11, 4 и 6, а Алекс – 5, 9 и 8. 